

Lieu de splendeur et de mystère, la forêt d'Eldereth représente la principale nation elfe du monde. Ses arbres majestueux abritent de nombreuses villes et villages elfes, l'emplacement de plusieurs étant gardé secret par ses habitants. Les Elfes de la forêt d'Eldereth sont une race très friande de connaissances. Malgré sa situation géographique qui la met en contact avec plusieurs autres territoires, elle n'entretient que peu de relations stables et de longue durée avec ceux-ci. La seule exception à cette règle se trouve dans les échanges que certains clans elfes entretiennent avec les humains de la mandralique concernant la magie. La nation elfique entretient des liens diplomatiques très étroits avec sa voisine du sud, et de nombreux aspirants elfes aux arcanes de la magie y sont envoyés chaque année pour y développer leur art.

Depuis toujours, les Elfes d'Eldereth ont réussi à garder la paix avec leurs voisins. Située entre les nations civilisées, au sud, et les terres sauvages du nord, la grande forêt doit composer avec avec des territoires frontaliers d'une grande diversité, tant au niveau culturel qu'au niveau météorologique.

La désolation boréale, au nord, bien qu'elle soit sauvage et peu peuplée, est le territoire avec lequel l'Eldereth a eu le moins de problèmes. Les Elfes entretiennent une relation d'amitié avec les barbares qui y vivent, leur échangeant magie et équipement en échange de fourrures. Eldereth a toujours su compter sur ses alliés du nord pour empêcher toute intrusion hostile provenant de la désolation Boréale.

La situation est différente à l'est, cependant. Les féroces habitants du nord de la barbarie préfèrent éviter la forêt, de peur d'y être criblés de flèches, et les elfes n'entrent jamais dans les steppes sans s'y faire déchiqueter en morceaux. Les relations avec la barbarie sont tendues, mais relativement stables.

D'innombrables traités unissent l'Eldereth à sa voisine du sud. Étant le haut lieu des activités magiques dans le monde, La mandralique est la seule nation pouvant prétendre avoir comme alliée la forêt d'Eldereth. Les Elderans autant que les seigneurs mages mandrales voient un intéressant parti dans cette alliance. Les premiers peuvent profiter et s'enrichir du savoir magique des hommes, alors que les deuxièmes ont l'opportunité de puiser dans l'impressionnant passé magique des elfes. Les Elfes d'Eldereth ont accumulé au fil des millénaires d'étonnantes archives contenant les connaissances de l'ancien monde. À chaque décennie, les Elderans envoient leurs apprentis les plus prometteurs en mandralique, afin qu'ils puissent approfondir leurs connaissances des arcanes.

L'Eldereth est bordée à l'est par la grande mer, une immense étendue d'eau. Les elfes tirent de cet océan de la nourriture et d'autres ressources utilitaires. Quelquefois, il leur arrive de marchander avec les elfes aquatiques qui y vivent, ou avec les habitants de kronos. Bien qu'ils ne quittent pas souvent le couvert des arbres de leur forêt, les Elderans disposent cependant de quelques douzaines de navires.



Géographie

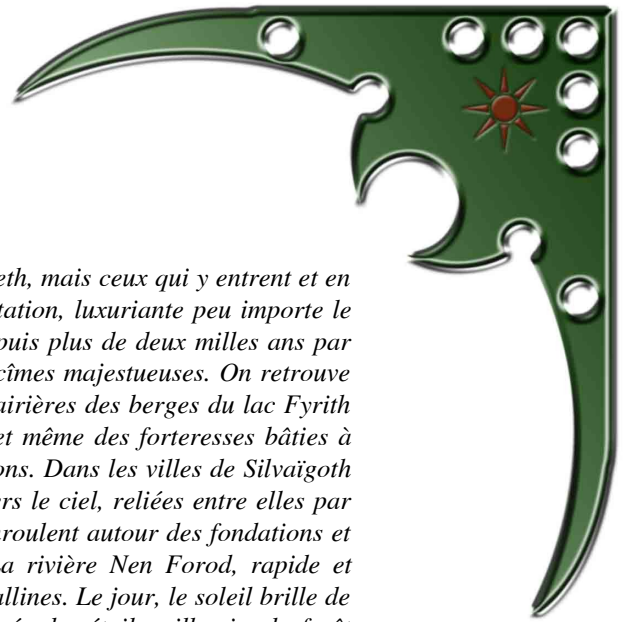
«Rares sont ceux qui ont la chance de visiter l'Eldereth, mais ceux qui y entrent et en reviennent vivants restent marqués par leur visite. La végétation, luxuriante peu importe le temps de l'année, semble respirer. Les arbres, protégés depuis plus de deux milles ans par les habitants de la forêt, semblent caresser le ciel de leur cîmes majestueuses. On retrouve en Eldereth toutes sortes de paysages ; allant des vastes clairières des berges du lac Fyrith aux falaises de l'ErynAmarth. Des terrasses, des balcons et même des forteresses bâties à même les arbres s'harmonisent parfaitement avec les environs. Dans les villes de Silvaigoth et d'Elen Anòron, d'immenses tours de marbre s'élèvent vers le ciel, reliées entre elles par des arches de bois et de cristal. Les arbres millénaires s'enroulent autour des fondations et s'élèvent gracieusement, déployant leur vaste feuillage. La rivière Nen Forod, rapide et profonde, abreuve la forêt et ses habitants de ses eaux cristallines. Le jour, le soleil brille de mille éclats dans un ciel pur, et la nuit la lune, accompagnée des étoiles, illumine la forêt endormie.»

Ambroisse DeLaFlamme, magicus, mandralique

Personne, hormis les Elderans eux-mêmes, ne connaît exactement la géographie d'Eldereth ; On n'entre pas dans le domaine des elfes sans y être étroitement surveillé. Les cartographes qui ont tenté l'exploration de la forêt en sont revenus avec des résultats médiocres, les elfes leurs ayant bloqué l'accès aux profondeurs de la forêt.

Eldereth, venue d'un autre monde

Les habitants d'Eldereth, contrairement à leur cousins de LaFonde, forment une société fermée et secrète. Souvent, lorsqu'ils doivent faire affaire avec des étrangers, les Elderans se comportent de manière froide et calculée. Hautains pour la plupart, ils considèrent les hommes comme une menace à être évitée, et, dans le cas les plus extrémistes, écartée. Trop ancrés dans leurs traditions et leurs croyances, les elfes préfèrent limiter leurs contacts avec les nations humaines au strict minimum, de peur de trop s'attacher comme l'avaient fait leurs ancêtres et ainsi tomber proie à la douleur et à la haine du monde des hommes. Tous les Elderans ne sont pas ainsi, cependant. Certains ont, malgré tout, tenté leur chance auprès des races «inférieures», et c'est grâce à leur démarches que la forêt d'Eldereth a pu renouer contact avec le monde extérieur. Mais cette vague d'ouverture d'esprit ne rend pas les elfes d'Eldereth moins dangereux, bien au contraire. Ne voulant pas faire les mêmes erreurs que LaFonde, les Elderans surveillent plus que jamais leurs frontières et n'hésitent pas à hérissier de flèches les visiteurs qui ne sont pas autorisés à pénétrer dans les profondeurs de la forêt.





Mais, malgré l'hésitation qu'éprouvent certains elfes à accepter les autres races, les Elderans savent se montrer hospitaliers et conviviaux envers ces quelques personnes qui ont su se mériter leur confiance. Si terribles et effrayants qu'ils semblent aux yeux du monde extérieur, les Elderans, lorsqu'on apprend à les connaître, sont un peuple extrêmement pacifique et uni. Ils sont le parfait exemple que la violence et l'oppression ne sont pas absolument nécessaires afin d'harmonieusement gérer un pays. Tout chez les elfes s'effectue dans le respect le plus total, chacun ayant parfaitement connaissance des limites de l'autre. Celui qui a le privilège de se faire appeler ami des elfes apprend bien vite que la société elfique est bien plus que ce qu'elle projette au monde extérieur. Si sérieux qu'ils puissent sembler en présence d'étrangers, les Elderans sont prompts à chanter, à danser et à rire lorsqu'ils sont entre amis. Ils traitent tous leurs amis avec égalité, sans distinction de race. Les seules exceptions à cette règle sont les demi-elfes et les Drows. Les elfes noirs, pour leur tempérament violent et leur antécédents avec Eldereth, sont tout bonnement tués sur place si jamais il advenait que l'un d'eux passe au travers des défenses de la forêt. Les sangs-mêlés, quant à eux, sont considérés comme impurs, et sont habituellement chassés hors du territoire Elderan. En de rares occasions, cependant, ils sont tolérés, mais sont traités de la même façon que s'ils étaient des humains.

Un passé nébuleux

«Le passé du peuple Elderan a toujours été un grand mystère. Bien que nous disposons de l'information nécessaire pour reconstituer une bonne partie du passé des elfes d'Eldereth, il nous est malheureusement impossible de remonter au delà d'une certaine source. D'Eldereth, le fragment le plus ancien que nous possédons est un extrait du grand exode, racontant la fondation de la grande forêt par les cinq clans fondateurs. Cela c'est passé environ mille trois cents ans Avant Caladin. Les historiens ont daté l'autre document, décrivant la fondation de quatre des dix clans actuels, à environ quatre cent ans Avant Caladin. Le large écart de temps entre la rédaction de ces deux documents suggère une retombée de la civilisation Elfique, ou un important changement, une guerre inter-clans, peut-être. Cette dernière hypothèse expliquerait à la fois la disparition des cinq clans fondateurs, ainsi que l'absence d'écrits durant cette période. À part ce mystère, Eldereth a connu deux changements importants : La chute d'Elen Aduial et l'alliance des deux couronnes.»

Extrait d'un exposé sur l'origine des Elfes par Dame Tiatra
Magicus, Mandralique

La renaissance et la fondation des clans

Ce texte, écrit en haut elfe, langue de laquelle a évolué l'elfique actuel, a été traduit au commun.

«Les Elderans étaient éparpillés, divisés et en guerre. L'ambition qu'avait été l'Eldereth au début n'était qu'un souvenir, un héritage, un rêve. Une génération d'elfes après l'union des cinq clans fondateurs, Eldereth était à feu et à sang, et perdait chaque jour des milliers de vies.[...] Les elfes étaient divisée en deux clans. D'un côté, les Istar, les Hauts mages elfes et seigneurs d'Eldereth, qui avaient tenté d'invoquer un être d'une incommensurable puissance afin de s'approprier son essence, combattaient les elfes qui s'étaient insurgés contre leur règne malfaisant.[...] Les deux armées s'affrontèrent dans le massif de l'ErynAmarth, à Ithil Tirith. Au prix de milliers de vies d'elfes, les Istar furent vaincus, leur forteresse détruite, leur magie éparpillée. Les survivants se réunirent alors, sous différentes bannières, et entreprirent de faire repousser leur forêt. Les clans du Loup, du Renard, du Harfang et de l'Ours étaient nés. Ce fut la renaissance d'Eldereth.»



La chute de la cité du crépuscule

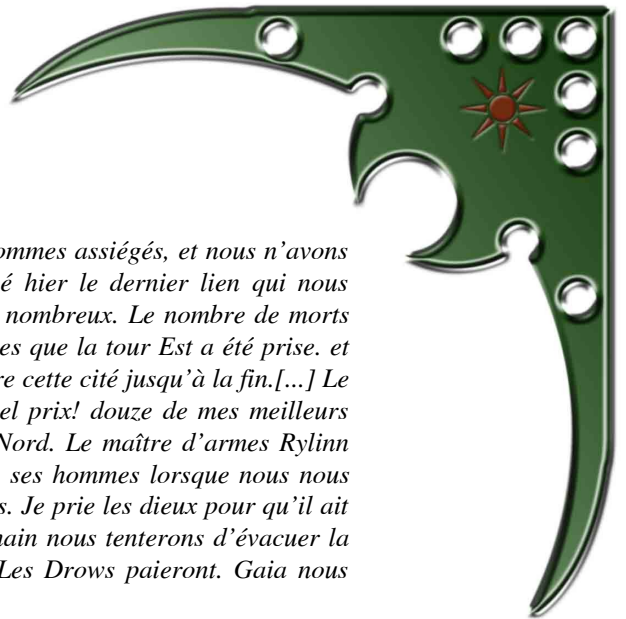
«Cela fait maintenant plus de deux lunes que nous sommes assiégés, et nous n'avons plus de nouvelles de l'extérieur. Nos assaillants ont coupé hier le dernier lien qui nous unissait aux autres clans. Ils sont plus forts que nous, plus nombreux. Le nombre de morts augmente d'heure en heure. Déjà on m'apporte des nouvelles que la tour Est a été prise, et que le sanctuaire est assiégé. Il est de mon devoir de défendre cette cité jusqu'à la fin.[...] Le sanctuaire est sauf, et la tour Est a été reprise, mais à quel prix! douze de mes meilleurs guerriers, dont mon fils, sont restés bloqués dans la tour Nord. Le maître d'armes Rylinn Urdrenn, du clan du loup, se battait sur les remparts avec ses hommes lorsque nous nous sommes repliés. On ne l'a plus revu. C'était il y a deux jours. Je prie les dieux pour qu'il ait réussi à s'en sortir et qu'il revienne avec des renforts. Demain nous tenterons d'évacuer la ville. Nous ne pouvons plus lutter contre une telle force. Les Drows paieront. Gaia nous protège.

Extrait du Journal personnel d'Erestor Ingolion
Chef du clan du Renard
Elen Aduial, 1724 A.E. (512 A.C.)

L'Alliance des deux Couronnes

«Suite à la chute de la cité d'Elen Aduial, Le chef Erestor Ingolion, appuyé par le maître d'armes Rylinn Urdrenn, demanda l'unification des dix clans elfiques afin de répondre efficacement à l'offensive Drow. Eldereth, à ce moment là, était divisé, si l'on veut, en deux factions. D'un côté, les clans du Loup, du Faucon, de la Vipère, du Bélier et du Hibou s'opposaient aux clans de l'Ours, du Renard, du Tigre, du Harfang des neiges et du Lièvre. Les uns voulaient renouer contact avec les royaumes de hommes, les autres préférant tenir Eldereth à l'écart du monde (décision qui fut prise cent ans plus tard). Les clans du Loup et de l'Ours dominaient leurs alliés, et avaient établi chacun de leur côté une sorte de monarchie. Suite aux pressions exercées par le chef Ingolion, les chefs de clans entrèrent en pourparler, et finalement votèrent, au printemps 1737 A.E. (525 A.C.) l'unification des clans et des deux couronnes. Le nouveau roi, Issamil du clan du Loup, lança un appel aux Elderans, afin de venir en aide au clan du Renard, qui après treize années contenait encore la menace Drow dans les ruines d'Elen Aduial.»

Archives, Bibliothèque du Harfang des neiges
Silvaïgoth, Eldereth





Les cinq clans fondateurs

«Au début, avant que les premiers royaumes des hommes ne naissent, Les elfes dominaient. Grâce aux soins qu'ils prodiguaient aux arbres et aux plantes, leurs forêts s'étendaient partout, des eaux chaudes de la grande mer aux plaines glacées de la désolation boréale. Puis, suite à l'ascension de la première nation des hommes, les elfes décidèrent de se retirer, loin de la souffrance et de la mort causée par les mortels. De l'est vinrent ceux de la taupe, du sud ceux du crabe et du cerf, de l'ouest ceux du cygne, et finalement du nord vinrent les elfes du clan de l'ours. Ensemble, les cinq clans fondateurs s'établirent en Eldereth, une région où le monde des hommes n'avait aucune emprise. Ce fut le grand Exode. Usant d'une magie ancienne, les elfes firent pousser autour de leur nouveau domaine un impénétrable mur de ronces et de racines, et tissèrent une toile de sortilèges sur la forêt destinée à empêcher toute personne y pénétrant de trouver la sortie. Pendant plus de deux mille ans, aucune nouvelle des cinq clans ne parvint au monde des hommes. Lentement, les elfes d'Eldereth devinrent une légende, puis un mythe. Puis, il y a environ deux cents ans, un premier contact fut établi entre les Elderans et la mandralique. Même chez les elfes, l'histoire des cinq clans fondateurs s'est transmise de génération en génération, et s'est peu à peu transformée en légende. Les cinq clans ont disparu, laissant place aux dix clans actuels.»

-Cours de Contes et légendes des elfes, Mont Cornu, Mandralique

Les clans actuels

D'après les documents consultés en Eldereth, Il existerait aujourd'hui dix clans elfiques. Il s'agirait des clans du **Loup**, du **Faucon**, de la **Vipère**, du **Bélier**, du **Hibou**, de l'**Ours**, du **Renard**, du **Tigre**, du **Harfang des neiges** et du **Lièvre**. Il existe des rumeurs à propos de la survie du **clan du cerf**, L'un des cinq clans fondateurs, et d'un onzième clan, celui de l'**Araignée**. Les Elderans nient farouchement les rumeurs à propos du clan de l'araignée, et refusent de confirmer l'existence du clan du Cerf.

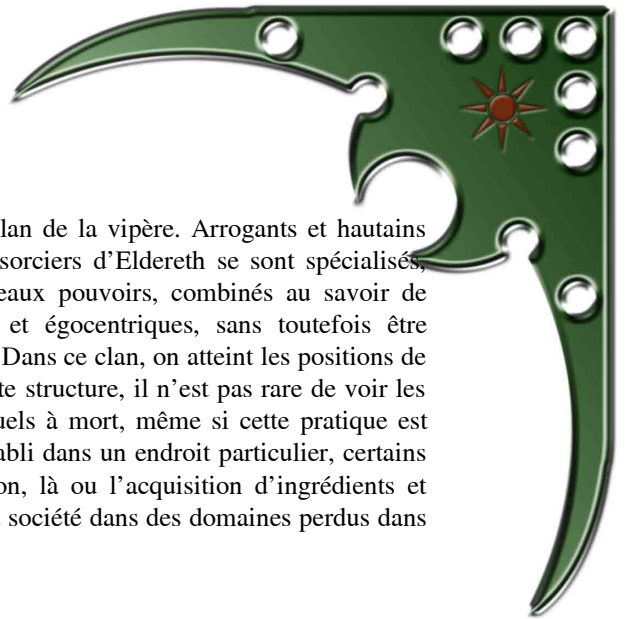
Le Clan du Loup

Le premier clan à avoir établi un contact avec les hommes, le clan du loup est de loin le plus connu à l'extérieur d'Eldereth. D'après les documents retrouvés à Silvaïgoth, Le clan du loup aurait été le premier clan à proposer une alliance afin de faire front uni contre les drows. Extrêmement civilisés, les elfes du clan du loup sont particulièrement friands de magie et de denrées exotiques, comme des tissus fins et des épices. En combat, les elfes du clan du loup se battent habituellement avec un arc, ou avec une longue épée à deux mains au manche presque aussi long que la lame. Ils se sont spécialisés à orchestrer des attaques surprises, et sont enseignés à être patients dès leur plus jeune âge. Les Elderans du Loup habitent habituellement dans le centre sud de l'Eldereth. À l'instar de plusieurs de leur compatriotes elfes, ce clan entretient de très bonnes relations avec les étrangers.

Le Clan du Faucon

Spécialistes au tir à l'arc, Les Elderans du Faucon préfèrent la vie de coureur des bois à celle, plus sédentaire, de leurs compatriotes des autres clans. N'ayant pas de hiérarchie proprement dite, les elfes de ce clan vivent en petites cellules familiales. On les retrouve un peu partout ; à Silvaïgoth et à Elen Anðron plusieurs Elderans du faucon sont des archers d'élite, dans les plaines de l'Annun koe ils patrouillent pour combattre la menace Drow. Le tir à l'arc est considéré comme sacré pour le clan du faucon ; un seul





Le Clan de la Vipère

Peu de personnes apprécient la compagnie des représentants du clan de la vipère. Arrogants et hautains envers les autres races, parfois même envers les autres elfes, les sorciers d'Eldereth se sont spécialisés, depuis peu, dans l'étude de la magie des hommes. Leurs nouveaux pouvoirs, combinés au savoir de l'ancien monde, en font de terribles adversaires. Calculateurs et égocentriques, sans toutefois être malveillants, les elfes-sorciers possèdent une hiérarchie très stricte. Dans ce clan, on atteint les positions de pouvoir en étant puissant. La magie étant le levier principal de cette structure, il n'est pas rare de voir les elfes du clan de la vipère se lancer des défis, voire même des duels à mort, même si cette pratique est illégale, afin de grimper dans la hiérarchie. Ce clan ne s'est pas établi dans un endroit particulier, certains vivent dans les grandes villes, comme Silvaïgoth ou Elen Anòron, là où l'acquisition d'ingrédients et d'objets magiques est plus aisée, alors que d'autres se retirent de la société dans des domaines perdus dans les confins de la forêt.

Le Clan du Bélier

Impulsifs et solitaires, les elfes du clan du bélier sont les moins connus, et les moins nombreux. Le clan n'a aucun dirigeant, aucune structure, c'est chacun pour soi. Malgré leur apparence, cependant, les Elderans du Bélier en étonnent plus d'un lorsqu'il font démonstration de leur talents. Artistes et musiciens par nature, les elfes de ce clan voyagent aux quatre coins d'Eldereth, et partout on les accueille avec joie.

Le Clan du Hibou

Grands sages et connaisseurs, les Elderans de ce clan sont toujours prêts à échanger leur savoir. Grands concurrents du clan du Harfang des neiges en matière de connaissances, les elfes du Hibou font d'excellents druides. Ils valorisent les connaissances et les apprentissages utiles à l'individu. Grands professeurs, ils enseignent aux enfants l'art de vivre. Leur structure est semblable à celle que l'on retrouve dans les académies mandrales ; ceux qui ont plus de connaissances les partagent avec ceux qui en ont moins, et ainsi de suite.

Le Clan de l'Ours

D'abord pris pour l'un des cinq clans fondateurs, ce clan a suscité beaucoup d'intérêt de la part des historiens. L'excitation a vite fait place à la déception, cependant, lorsqu'on découvrit que les elfes du clan de l'Ours n'étaient pas les descendants du légendaire clan fondateur. Extrêmement agressifs envers les étrangers, ces elfes, à l'instar des autres clans, n'apprécient guère que des étrangers mettent pied en territoire elfique. Parmi leur congénères, cependant, les Elderans de l'Ours sont réputés pour leur amabilité, leur générosité et leur diplomatie. Ils forment une société très unie, où tous s'entraident au meilleur de leur capacités. Leurs villages se situent dans la section nord-est de la grande forêt, dans les vallées de l'ErynAmarth.

Le Clan du Renard

Jusqu'à tout récemment, les Elderans du clan du Renard vivaient dans le Raugh Edhel, une région vallonnée qui borde les rives de la rivière Nen Keryn, dans la somptueuse cité d'Elen Aduaial. Depuis l'invasion Drow, cependant, le clan s'est retrouvé dispersé et décimé. Leur chef, Erestor Ingolion, a récemment réussi à réunir les survivants de son clan. Après plus de deux cents années de colère contenue, les Elderans du renard se préparent maintenant à aller supporter leurs confrères au front. Autrefois spécialisé dans la collecte d'information, le clan se dédie maintenant à l'assassinat et à l'espionnage. Certains des meilleurs agents du clan du Renard ont même réussi, dit-on, à surpasser leurs adversaires Drows. Les autres clans voient le clan du Renard avec compassion et respect, et sont prêts à les soutenir dans leurs efforts pour reprendre leurs terres perdues.





Le Clan du Tigre

Passion, courage, Honneur. Les seigneurs-guerriers du sud de l'EryAmarth ne vivent que pour le combat, et la protection de leur terre d'adoption. Surprenant, le clan du Tigre n'est établi en Eldereth que depuis quelques siècles. Environ mille deux cents ans après la création de l'Eldereth, une division entière de l'armée de LaFonde, révoltée contre la décision de leur roi d'accepter des non-elfes au cœur de la forêt, s'est présentée aux portes de la grande forêt du nord. Les Elderans les y accueillirent. La guerrière Ketharo Bannitlithar, leur chef, s'oppose féroce aux traités ayant cours entre la Mandralique et l'Eldereth. Leur structure sociale, très stricte, est à l'image de leur ancienne terre natale, et sert aussi de structure militaire. Plus un Elderan du Tigre est haut placé dans l'armée, plus son statut au sein du clan augmente.

Le Clan du Harfang des neiges

Probablement descendant du Clan Fondateur de l'Ours, le clan du Harfang des neiges est assurément le moins... elfique. Ses membres, dédiés à l'accumulation de connaissances, obéissent à un code très strict. Le statut, au sein du clan, détermine l'ensemble des connaissances auquel un individu a droit, à l'instar du clan du hibou, ou les connaissances sont partagées. Les Elfes du clan se regroupent dans de vastes bibliothèques. Il en existe trois : une à silvaïgoth, une à Elen Anòron, et la maison mère, cachée quelque part dans la vallée d'Eryn Narbeleth. Une quatrième bibliothèque, située dans les ruines d'Elen Aduial, aurait existé. Les Elderans du clan sont exceptionnellement arrogants, et ont tendance à regarder tout autre elfe avec supériorité et condescendance. Spécialisé dans l'accumulation de connaissances, la plupart d'entre elles complètement inutiles, le clan a établi au fil des millénaires des centaines de procédures d'archivage.

Le Clan du Lièvre

Peu est connu du clan du Lièvre. D'après l'information collectée auprès des autres clans, les Elderans du lièvre sont très discrets - préférant voir plutôt que d'être vus. Leur discrétion en font d'ailleurs d'excellents éclaireurs, leur domaine de spécialité. Ils mènent une vie nomade, voyageant en petits groupes partout dans la forêt, familiaux ou non. Bien qu'ils soient aussi civilisés que n'importe quel autre elfe, ils préfèrent se vêtir et se nourrir avec ce qu'Eldereth peut leur offrir. Des vêtements de peaux ou de fourrures, des gourdins finement ouvragés et des arcs constituent leur seul équipement. Ils patrouillent constamment les lisières de la forêt, afin d'empêcher toute intrusion de l'extérieur. Ils connaissent la forêt mieux que n'importe qui, et sont souvent amenés à servir de guides dans les régions les plus reculées de la forêt.

Le Clan de l'Araignée

«Il n'existe aucun clan de l'Araignée, du moins, pas selon les Elderans. La forte concentration de Drows aux lisières ouest et sud-ouest de la forêt, ainsi que l'absence de protection de ces frontières par d'autres elfes que des Drows ont probablement amené les historiens à croire en l'existence d'un tel clan. Les fortes pressions exercées par les elfes noirs au cours des dernières décennies et la chute de la cité d'Elen Aduial laissent cependant croire non pas à un clan, mais à une invasion massive provenant d'Ombre-Terre. Il semble que jusqu'à présent le peuple d'Eldereth ait réussi à contenir la menace, et n'a pas encore demandé d'assistance aux nations voisines. Peut-être est-ce dû à la récente formation du traité d'échange Eldereth-Mandralique, ou tout simplement parce que ces alliés sont des humains - et par conséquent ne sont pas aptes à collaborer aux défenses de la forêt»

Rapport d'un scribe impérial mandrale, été 667 A.C.



Le Clan du Cerf

«Le clan du Cerf était, jusqu'à tout récemment, considéré comme faisant partie d'un mythe - une partie de la mythologie Elderane. Mais les recherches de la magicienne Tiatra, sorcière réputée du mont cornu, laissent croire en la survie d'une partie de ce clan. Ses recherches, menées dans les bibliothèques du clan du Harfang des neiges, lui ont permis de retrouver les fragments d'un livre de prières, qui serait frappé du symbole du clan du Cerf. Le clan aurait-il évolué pour devenir un Ordre religieux? Le cerf est l'animal sacré de Gaia, La déesse mère des elfes, alors cette possibilité demeure intéressante. L'ouvrage fait référence à laun Kenedril - traduction «le miroir sacré» des Elderans. Ce lieu est cartographié, mais nous est complètement interdit d'accès. Dame Tiatra est présentement en négociation afin de pouvoir aller examiner le lieu sacré en personne. Jusqu'à présent, Le peuple de la forêt a refusé catégoriquement toutes ses offres. Une découverte d'une telle envergure, si jamais elle est effectuée, signifierait la gloire pour Dame Tiatra, et un important tournant dans notre conception du passé Elfique.»

Archives Mandrales - 848 A.C.

Les forces armées d'Eldereth

«Une armée? qui a besoin d'une armée, sinon pour envahir un territoire? Vous essayez d'appliquer un concept... humain à un peuple totalement différent du vôtre. Des armes, des armures? des guerriers, des hommes et des femmes prêts à mourir pour le bien de la forêt? Oui, nous disposons de cela. Mais nous n'avons pas d'armée. Nous n'en avons pas besoin.»

Rilynn Urdrenn, Maître d'armes, clan du Loup

Les Elderans n'ont pas d'armée à proprement parler, mais tous savent se défendre, si le besoin s'avère nécessaire. Le maniement des armes et de la magie, en Eldereth, a été élevé au rang d'art. Même s'ils n'ont pas d'armée, les Elderans sont reconnus par tous comme étant de formidables adversaires, pouvant transformer en l'espace d'un instant un homme entièrement armuré en porc-épic...

L'Académie

«Fondée quelques décennies après l'unification des clans et l'alliance des deux couronnes, l'Académie des Taur'ohar représente à la fois la force de cette union et le summum d'expertise qu'un Elderan puisse espérer atteindre.[...] Éduqués pendant plus de cinq décennies par un instructeur de chacun des dix clans[...], les étudiants de l'Académie sont entraînés dans l'art du combat, de la stratégie, des arcanes et de la nature. Théologie, histoire et géographie y sont aussi enseignés.[...] Les critères de sélection y sont particulièrement sévères; à peine un millièm de la population d'Eldereth se voit accordé le privilège d'étudier à L'Académie.[...] Des étudiants qui y entrent, seulement dix pour cent réussissent à accéder au rang de Taur'Ohtar, les champions Elderans.»

Fragment de journal personnel, anonyme
Bibliothèque du clan du Harfang des neiges
Silvaïgoth, Eldereth

