



LES KLANS

Description des Klans



KLAN AKASH BANI

Nom du klan	Le Klan d' Akash Bani qui signifie « voix des cieux » en Kronicien
Origine du klan	La mer de Kronos
Nom du chef	Capitaine Yoshiyuki Sakamoto
Divinité	Korhandor
Description du klan	<p>Personne ne sait comment ce klan a débuté. Il existe moult théories et légende mais, nulles ne sait vraiment de qui est authentique et ce qui est de la fiction.</p> <p>On dit que le clan est très spirituel et discipliné. Que cette discipline imposé on fait d'eux des aventuriers agiles, redoutables et funestes. Leur réputation les précède dans la mer Kronos. Aucun Marchand ou nobles ne souhaite les croisées la nef du clan Akash Bani.</p> <p>Leurs principes est de redistribués les richesses auprès des sans identités, ces gens snobés par la noblesse.</p>
Type de commerce	Relique, œuvre d'art et objets magiques ... surtout escamotée de l'empereur Moshuki.
Code de conduite	<p>Le code de conduite de se clan peut sembler drastique au gens de l'extérieur. Pour ces marins, les règles son indiscutable</p> <p>Obéissance au capitaine Loyauté à toute épreuve envers l'équipage Discipline Redistribution de tous les butins avec les pauvres et les sans identités de Kronos Discrétion sur les missions</p> <p>Toute écart de conduit son régler par la lame. Pas de procès, pas de deuxième chance, pas d'écart de conduite possible...</p>
Description du bateau	Un voilier aux couleurs sombre avec un buste de <i>Korhandor</i> à la proue du bateau. Les voiles sont décorés de Dragon argenté.

KLAN GROSBRAS



Nom du klan	Le Klan des Gros Bras
Origine du klan	La désolation boréale
Nom du chef	Capitaine Gunnar Kinkerman
Divinité	Athée
Description du klan	<p>Le Klan des Gros Bras sont vu par tous comme des barbares sanguinaires. Ils ont un style inspiré des vikings. Ils naviguent en drakkar et boivent dans le crâne de leurs victimes.</p> <p>Ce sont en fait la police secrète du « parti » et ont comme mission d'appauvrir l'empire Renois et ses alliés et de diminuer l'écart entre les riches et les pauvres. Ils doivent garder le secret de leurs origines et ne l'indiquent qu'à ceux dont ils font entièrement confiance. Le butin récupéré lors des pillages va directement au « parti » qui s'occupe de le distribué équitablement.</p> <p>Ils débarquent dans les villes et villages riches de Savoisie et massacres les marchants et la classe dirigeante de la ville. Ils ignorent ceux qui n'ont pas de richesses, se contentant de les chasser vers l'intérieur du territoire. Ils embarquent alors toutes les richesses et crânes de leurs adversaires, sans oublié de mettre le feu à la ville.</p> <p>Ils s'attaquent aussi aux navires marchands et militaires renois pour les empêcher d'explorer les mers. Ils n'hésitent pas à s'attaquer aux classes dirigeantes des navires, mais sont reconnus pour épargner les esclaves et les matelots.</p>
Type de commerce	Aucun commerce visible.
Code de conduite	Ils ne s'attaquent jamais aux pauvres et aux esclaves. Les richesses amassées doivent aller au « parti ».
Description du bateau	Un drakkar où tous les membres du clan, incluant le capitaine, doivent ramer.

KLAN KALIM NAJIB

Nom du klan	Le Klan des Kalim Najib
Origine du klan	Savoisie
Nom du chef	Capitaine Jamal Albali
Divinité	Zircon
Description du klan	<p>Ce sont des gens du désert. Leurs habits sont légers et bouffants. Ils parcourent le monde et les océans pour faire leur commerce. Ils n'attaquent que rarement les autres, ils préfèrent utiliser leurs monstres. Habiles marchands, ils font le commerce des esclaves, des monstres et des herbes qui améliorent les potions magiques.</p> <p>Ils parcourent le monde pour acquérir des monstres et créatures les plus étranges. Ils sont fiers de montrer leurs créations. Certaines de leurs créatures viennent même d'îles inconnues des habitants du continent. Ils vendent ces créatures à fort prix aux riches du continent. Lorsqu'ils capturent des races intelligentes, ils les vendent comme esclave.</p> <p>Ils vendent aussi des herbes qui améliorent le potentiel des potions. Ces herbes qu'eux vendent sont les meilleures, celles qui servent pour les potions les plus fortes. Les herbes les moins fortes sont revendues aux Maltinus pour qu'ils les vendent nature ou bien qu'ils les incorporent dans la boisson qu'ils vendent.</p>
Type de commerce	Esclavage, monstres, herbes drogue dur et objets rare.
Code de conduite	<ol style="list-style-type: none">1. Loyauté au supérieur et au groupe2. Séparation des biens seulement entre le clan3. Consulter le capitaine avant toute action4. Exécution immédiate en cause de trahison
Description du bateau	Leur bateau est rapide et sophistiqué. Il paraît comme un bateau riche, bordé d'or et de draperies colorées. Il contient des calles profondes où on y retrouve de nombreuses cages pour contenir leurs esclaves et monstres.



KLAN LOUPS DE MER

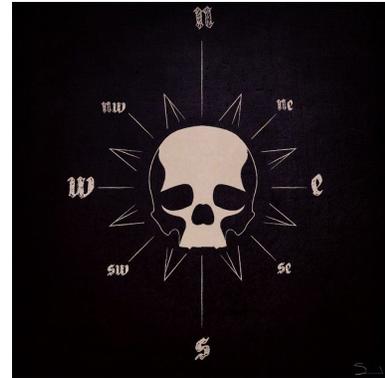
Nom du klan	Le Klan des Loups de mer
Origine du klan	Les rivières de Renoisie et de Savoisie
Nom du chef	Capitaine Philip De La Roche
Divinité	Ramshak
Description du klan	<p>Ce sont des pirates des terres intérieures. Ils sont nobles et fiers. Ils préfèrent taxer les navires marchands plutôt que de les aborder. Ils savent remplir les bonnes poches de l'empire et ont beaucoup d' « amis » parmi les haut gradés de l'armée Renoisie. Ils savent tout, ils contrôlent l'information et surtout le commerce sur les rivières Renoises.</p> <p>Ils adorent se battre mais ils gardent toujours leur calme et leur classe. On pourrait dire qu'ils se battent avec classe. Ils sont de beaux gaillards et élégamment vêtus. C'est un escrimeur de classe et raffiné. Agile, acrobatique et diplomate en plus de savoir séduire les femmes.</p>
Type de commerce	Aucun commerce visible.
Code de conduite	Ils répondent toujours aux duels. L'honneur au combat est essentiel. On dit même que certains suivent le code d'honneur de l'Ordre du Glaive.
Description du bateau	Galion à voiles blanches. Propre, riche et distingué.

KLAN MALTINUS



Nom du klan	Le klan de Maltinus
Origine du klan	La grande mer
Nom du chef	Capitaine Mortemyre
Divinité	Fangor
Description du klan	Klan de pirates comme on les aime. Pirates traditionnels. Ils aiment l'or, les femmes et le rhum. La mer est leur principale maîtresse et ils cherchent à s'embarquer dans le but de découvrir des fortunes afin de continuer à voguer sur les mers et plus particulièrement celles du sud, là où il fait chaud.
Type de commerce	Ils font le commerce de l'alcool illégal et des herbes hallucinogènes mineurs.
Code de conduite	<ol style="list-style-type: none">1. Chaque homme a le droit de vote, à sa part égale de nourriture fraîche ou de boisson forte et il peut en abuser pour son plaisir à moins que des conditions particulières exigent de restreindre les rations pour le besoin de tous.2. Un pirate ne doit pas livrer un secret, ni volontairement ni accidentellement.3. Un pirate ne doit pas voler un autre pirate.4. Un pirate doit entretenir ses armes.5. Un pirate ne doit pas frapper un autre pirate à bord.6. Un pirate ne doit pas désertier le combat.7. Interdiction de laisser une chandelle brûler seule.
Description du bateau	Un galion aux voiles rouge sang. La proue n'a plus de tête, ce qui ne dérange pas l'équipage, on l'a perdue lors d'une attaque en haute mer, un boulet de canon en a fait sa cible. Ce navire porte le nom de L'Ongle Noir.

KLAN LA CONFRÉRIE DE LA VAGUE D'ARGENT



Nom du klan	Le klan de la Confrérie de la Vague d'Argent
Origine du klan	Les rivières de Siurasie et de Savoisie
Nom du chef	Capitaine <i>Athol Le Conquérant</i>
Divinité	La mort
Description du klan	<i>Ces pirates poudrés ressemblent aux nobles de la haute société connue. Il ne serait pas rare d'y trouver un ancien dirigeant retraité ou exilé de sa contrée. Les froufrous, les perruques, les beaux vêtements quelques peu défraîchis par la mer font partie de leur garde-robe. Ils sont avides de pouvoir et de manipuler les autres pour leur bien.</i>
Type de commerce	Item magique, objets rare et assure la protection contre des morts vivants à ceux qu'ils font de bonnes affaires avec eux.
Code de conduite	<ul style="list-style-type: none">* Protéger les alliés ou autres signataires du mal.* Défendre la justice contre l'injustice et le mal si le mal est mal fait.* Aimer et dominer sa patrie.
Description du bateau	Un galion aux voiles gris et argent. Ce navire est majestueux et imposant.